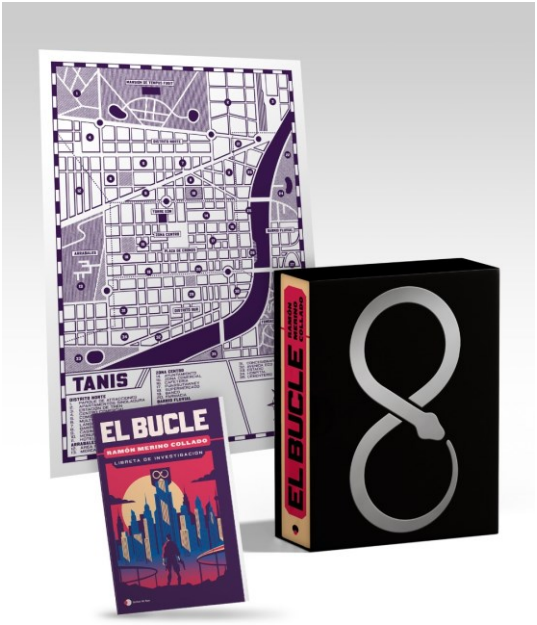
temas de hoy

Llega a las librerías la edición premium y ampliada de *El Bucle*: el rompecabezas narrativo y emocionante más esperado que pondrá a prueba tus dotes detectivescas y tu ingenio



AUTOR DISPONIBLE PARA ENTREVISTAS

***El Bucle* es una novela interactiva y de lógica en la que el lector es el protagonista absoluto: decide, explora, lucha, piensa y cambia el mundo en la ciudad de Tanis, donde hay que vencer a los enemigos del Triunvirato y romper el Bucle.**

Este librojuego de investigación, con viajes en el tiempo, ofrece múltiples rutas y finales posibles para completar el puzle, lo que se traduce en docenas de combinaciones distintas, horas de diversión, estrategia, experimentación y juego lateral.

La edición autopublicada se mantuvo en el ranking general de Amazon entre los títulos más destacados y mejor valorados en las categorías de juegos y aventura.

Fecha de publicación: 17/06/2026

Esta nueva edición ilustrada y ampliada con estuche incluye un mapa, una libreta de investigación, nuevos personajes y tramas, ¡e incluso una nueva forma de detener el Bucle y completar la investigación!

Sinopsis:





Te despiertas cada día en el mismo sótano, superas al idiota enmascarado de todas las mañanas, sales a la calle y te enfrentas a esta ciudad recurrente, llena de intrigas, sombras y misterios. **Se repiten las escenas**, el mitin vespertino y el fiestón de anoche; los diálogos son como ecos de una obra de teatro. **Cien enemigos vuelven a reclamar tu sangre, y tú sigues sin recordar nada. Solo sabes que el día se reproduce una y otra vez, sin cesar.** Sí, como la dichosa marmota de Bill Murray.

Sobrevivir no basta. **El Triunvirato, los diseñadores del Bucle, ha puesto en peligro con su pequeño experimento la misma existencia**. **Así que te impones hallarlos a todos y detener esta locura, hurgar en sus secretos y romper el Bucle**. Te toca salvar el universo. Algo que quizá le venga grande a quien no recuerda ni la talla de sus calzoncillos.

Explora, indaga, lucha. Esgrime el pensamiento lateral, sé más listo que ellos. **Arma el puzle. Y usa el Tiempo en tu beneficio. Convierte al Bucle en tu aliado.**

Incluye un mapa, una libreta de investigación, nuevos personajes y tramas, e incluso una nueva forma de detener el Bucle y completar la investigación.

Lo que se ha dicho de *El Bucle*:

«Adictivo y recomendado 100%.»

«Una obra maestra de los librojuegos.»

«Increíble experiencia. No sé si volveré a leer un librojuego tan bueno como este.»

«Enganchada desde el primer momento.»

«Es una maravilla. Totalmente recomendado.»

«Un librojuego impresionante. Es espectacular.»

«No lo dudéis: este es EL librojuego.»

«Un descubrimiento impresionante. Si te gusta leer y te gustan los juegos de mesa, esta es la fusión perfecta.»

«Una obra de arte. Te brinda una experiencia narrativa y lúdica perfecta.»

«Un librojuego imprescindible. Te atrapa desde el minuto uno.»

«Ocurrente, adictivo y muy original.»

«El mejor librojuego al que he jugado nunca.»

«Una delicia, sorprendente.»

«Es magistral.»

«En el top de librojuegos. Es una obra maestra.»

«Increíble, te explotará la cabeza.»

«Un reto delicioso. Horas de diversión garantizadas.»

El punto de partida de *El Bucle*:

«**Abres los ojos. La oscuridad se desvanece y los pensamientos regresan a ti, inconexos y confusos.** Parpadeas, te incorporas a medias y miras a tu alrededor. ¿Dónde demonios estás?

Una habitación de paredes mugrientas, con la pintura desconchada, entorpecida de trastos viejos. La luz se esfuerza por invadir la estancia a través de un sucio ventanuco, pero no le es fácil disputar el reino a las sombras. Varios escalones asoman tras una puerta abierta. Suena un goteo en alguna parte y el aire está cargado de humedad.

Parece un sótano. ¿Te encuentras en un jodido sótano? ¿Qué haces aquí?

Y hay una pregunta aún más acuciante: **¿quién eres?** Intentas hacer memoria, recobrar algo, tu nombre, tu edad, si te gusta el vino o la cerveza, si prefieres la playa a la montaña o si alguna vez te han roto el corazón, pero los recuerdos son sombras vagas que danzan más allá de tu alcance. No es que tu mente sea una pizarra en blanco, es que el contenido se halla tan emborronado que resulta ininteligible.

Eres alguien sin pasado, y sin pasado no eres nadie.

Sin poder evocar siquiera tu rostro, **te miras las manos, el reloj digital que descansa en tu muñeca... y el pequeño maletín que yace a tu lado.** Pensando que puede ser importante, te lo cruzas en bandolera. ¿Cómo es posible que no recuerdes nada?

Sin embargo, tu instinto anda bien engrasado y se desgañita para que te pongas en pie y en guardia, un mensaje rojo de advertencia bocinando en algún rincón de tu subconsciente.

Entonces la ves: una figura agazapada, recortada contra la puerta, moviéndose en silencio hacia ti, con un objeto en la mano. ¿Es un cuchillo, un martillo, una pistola...? Podría ser tan solo una piruleta, pero no es lo que te dice tu instinto y es mejor prepararse para lo peor.

Debes actuar rápido, eso es evidente. ¡Elige sin demora!

Te lanzarás contra tu enemigo de frente, confiando en que el ataque directo sea el más efectivo. **Pasa a la sección 311.**

Intentarás ocultarte detrás de algún bártulo para pillarlo desprevenido. **Pasa a la sección 41.**

Tratarás de huir por la única salida posible además de la puerta: el ventanuco alto que hay a tu izquierda. **Pasa a la sección 360.**

Confías en que el tipo será alguien amigable, así que **te acercas dispuesto a dialogar. Pasa a la sección 515**.»











RAMÓN MERINO COLLADO

Incondicional devoto de la narrativa del asombro, es licenciado en Informática y profesor de Matemáticas y de Informática. Es autor de *El teatro de los prodigios* y de *De monstruos y trincheras*. **Perteneció a la célebre asociación Nocte,** en cuyo seno fue antologista y coautor de *Kaiju*. También ha sido **galardonado con varios premios literarios, como el Castillejo Benigno-Vaquero o el Palabras Agudas,** y sus libros han cosechado un total de **cuatro nominaciones a los prestigiosos Ignotus. *El Bucle* es su primer librojuego,** y lo ha pasado tan bien diseñándolo que ya está escribiendo su siguiente novela interactiva.

Material para descargar:

Portada *El bucle*

Para más información y concertar entrevistas:

Elia Crego
Área Temas de Hoy
Jefa de prensa
elia.crego@planeta.es - 620 21 87 10
Grupo Planeta | Av. Diagonal, 662. 6ª pl. 08034 Barcelona